

# ROADSTER

VIDEOGAMES  
BY BARTHOLDI



# 01. PRESENTATION DES PARTICIPANTS



# EQUIPE



**Raphael**

Programmation



**Aurélien**

Programmation



**Eleora**

Création artistique -  
histoire - Character design

# EQUIPE



**Maxim**

Programmation



**Elisa**

Concept - Game design



**Timothe**

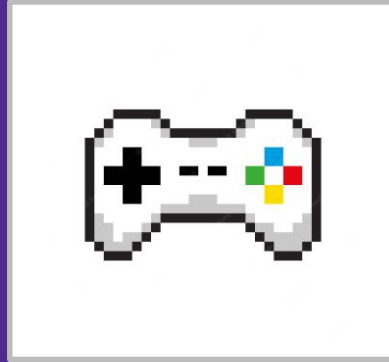
Concept - Game design

# EQUIPE



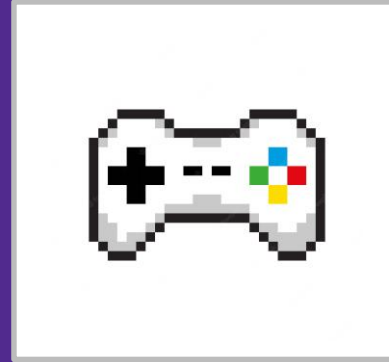
**Noe**

Beta-test



**Pierre**

Beta-test



**Constantin**

Beta-test



**Clément**

Beta-test

02.

# PRESENTATION DU JEU



# EVOLUTION



1

## PHASE 1

Conception du jeu

## PHASE 2

dessin pour les  
voitures, motos,  
personnages, niveaux,

2



## PHASE 3

Programmation



3

## PHASE 4

Finition et test du  
jeux

4



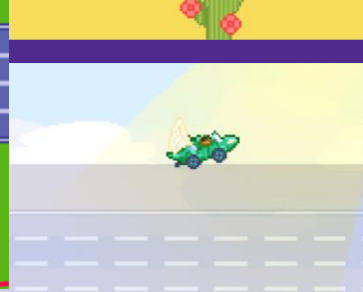
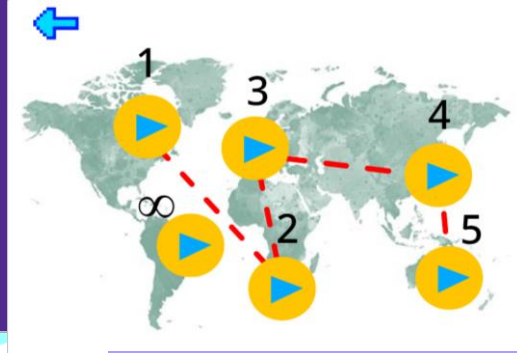
# MAPS



- Des niveaux différents visuellement
- Une difficulté croissante
- Un mode infini
- Quatre véhicules aux statistiques différentes.



# Screenshots



# MERCI!



Avez-vous des questions?

<http://www.clg-bartholdi-boulogne.ac-versailles.fr/>

